

Ласкаво просимо до Clyde Hill Math Challenge 2024!

Надано батьківсько-вчительським комітетом Clyde Hill!

Подати до 9 лютого 2024!

Чому Math Challenge?

Ми віримо що:

- математика для кожного!
- математика є розвагою!
- розв'язування задач нарощує математичні м'язи!

Як працює Math Challenge?

Цей пакет містить 6 математичних задач, що спрямовані на різні навички. Ви можете робити стільки задач скільки захочете. Навіть якщо ви їх не розв'яжете – це гаразд! Наше мислення зростання дозволяє нам старатись якомога сильніше та вдосконалюватись крок за кроком. Спроба це і є наш перший крок! Наша мета це заохочувати участь, навчатись та отримувати задоволення.

Серед паралельних класів, клас з найбільшою участю виграє книгу задач Beast Academy для свого класу!

Як мені взяти участь?

У вас є два способи подати свою роботу **до 9 лютого 2024**:

1. Ви можете відсканувати/зфотографувати вашу роботу та відправити за електронною поштою math-challenge@clydehillpta.org
2. Ви можете кинути вашу роботу до поштової скриньки в приймальній.

Ваша робота повинна мати:

- Ваше ім'я, клас і вчитель(ка). (Нам треба знати хто ви!)
- Ваша робота хоча б над однією задачею. (Для участі, вам тільки треба спробувати!)

Дякуємо!

Дякуємо Beast Academy (<https://beastacademy.com/>) за допомогу нашому Math Challenge цього року! Поміж паралельних класів, один клас з найбільшою участю в Math Challenge виграє книгу задач Beast Academy для їхнього класу!

Щиро дякуємо нашим перекладачам мов за надання Math Challenge в багатьох мовах!

Якщо ви хотіли б переклад вашою мовою, будь-ласка напишіть нам на math-challenge@clydehillpta.org.

Бажаємо весело провести час з математикою!

Clyde Hill БВК

math-challenge@clydehillpta.org

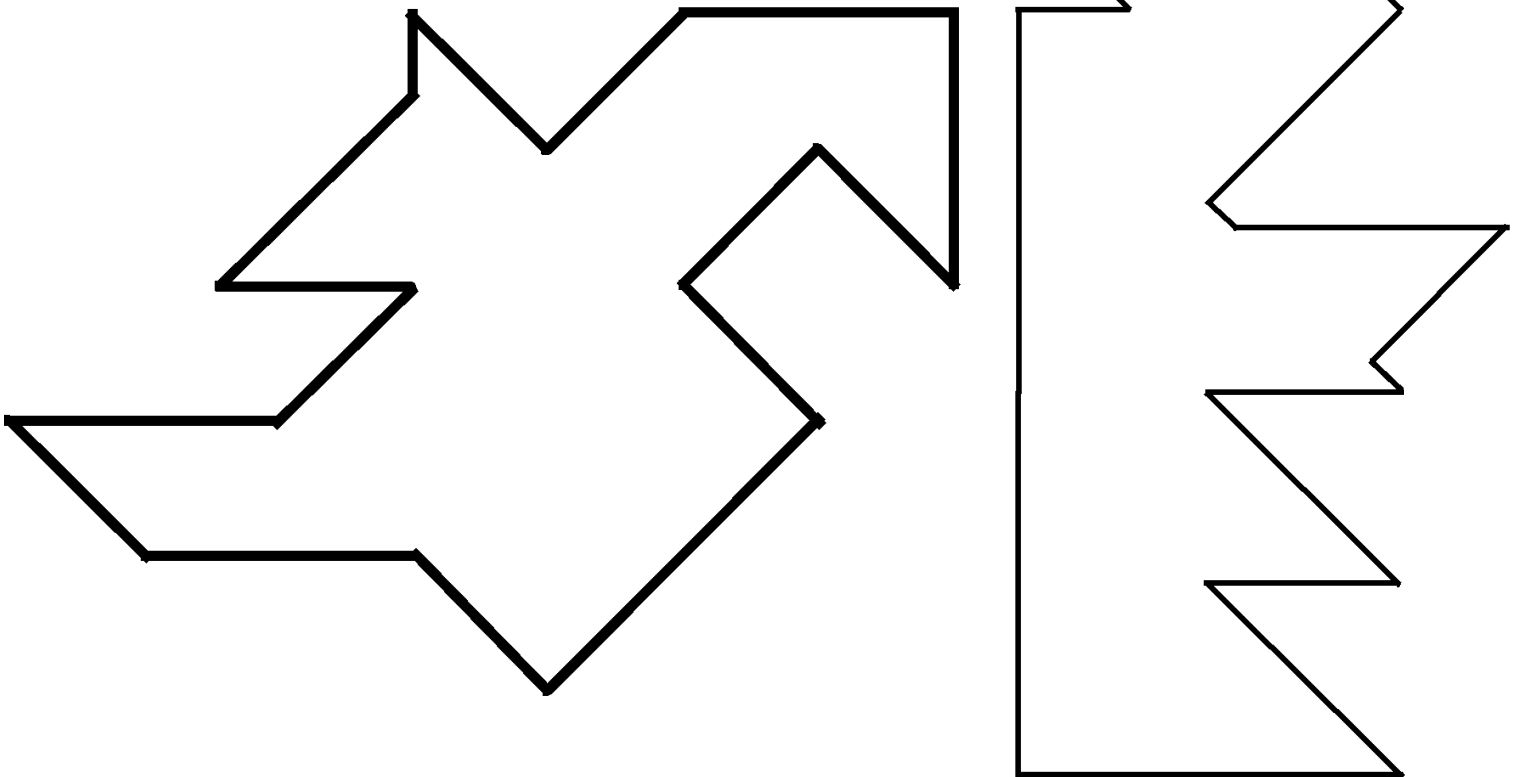
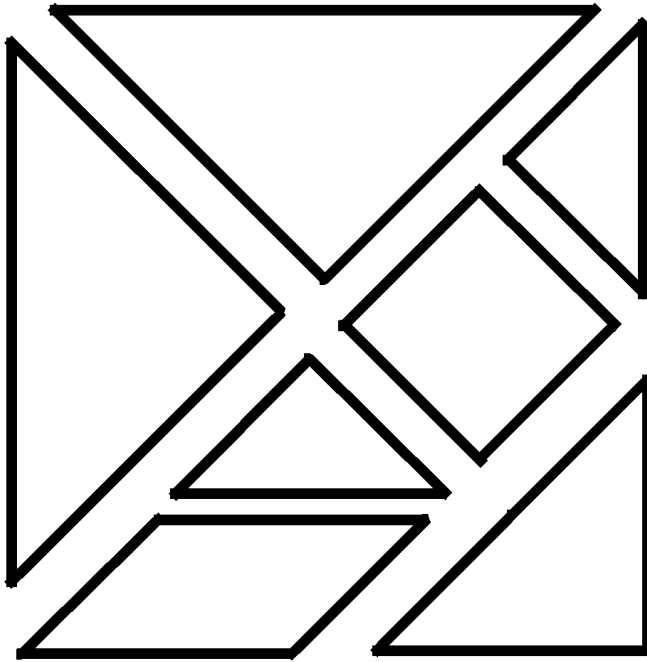
Ім'я: _____

Клас: _____

Вчитель: _____

Танграми

Використайте 7 багатокутників, що знаходяться в квадраті, щоб скласти форми драконів під ним.



Знайдіть більше Танграмів на [Beast Academy 3D](#) та онлайн друкованих матеріалах.

Ім'я: _____

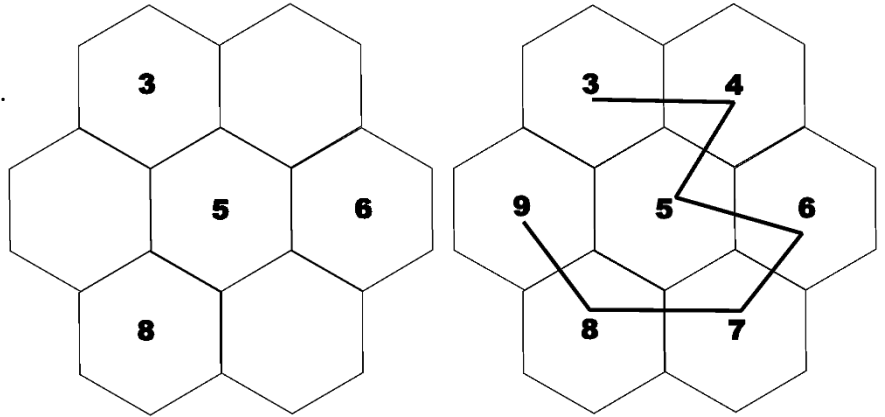
Клас: _____

Вчитель: _____

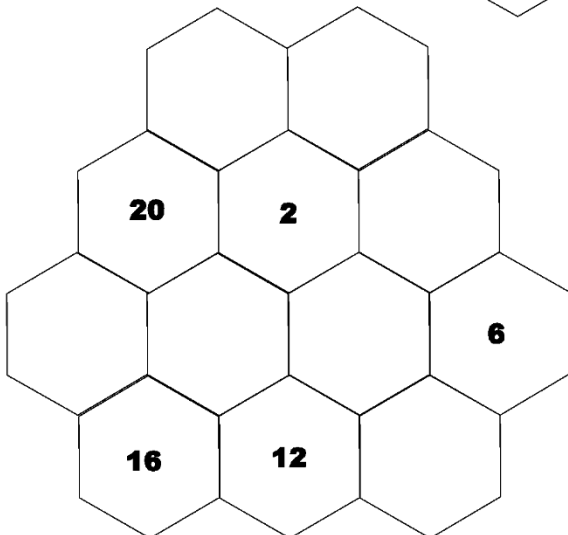
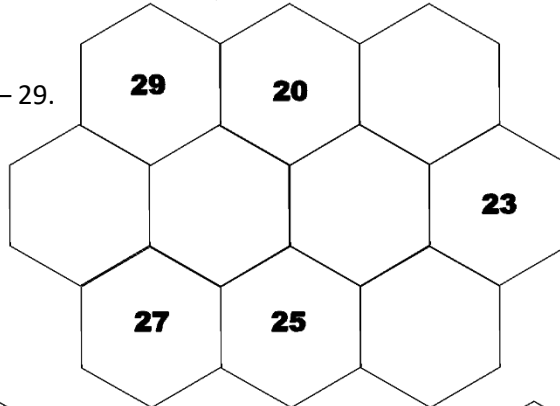
Шестикутні Шляхи

Заповніть пропущені числа та проведіть шлях через шестикутники, що проходить через кожен шестикутник тільки один раз в порядку чисел від найменшого до найбільшого.

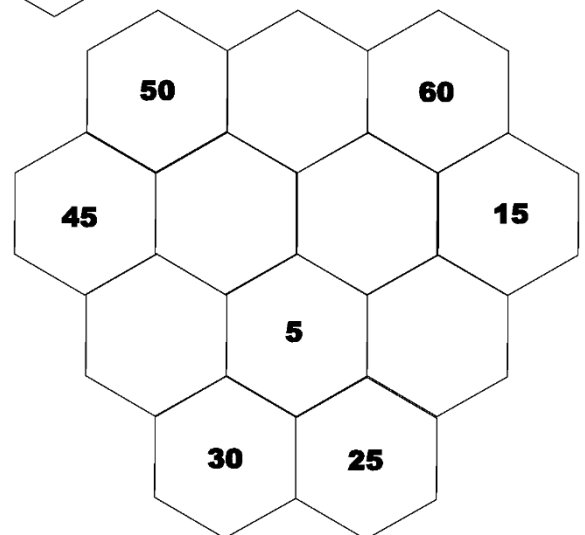
Приклад, використовуйте числа 3 – 9.



Використовуйте числа 20 – 29.



Використовуйте парні числа 2 – 24.



Лічба з пропуском по 5, від 5 до 60.

Знайдіть більше задач зі шляхами на [Beast Academy 1A, 2A](#) та онлайн друкованих матеріалах.

Ім'я: _____

Клас: _____

Вчитель: _____

Блоби сум

Знайдіть блоби з клітинками, де сума чисел в клітинках дорівнює заданому числу. Кожна клітинка в блобі мусить межувати з хоча б однією іншою клітинкою зі свого блоба. Кожна клітинка належить до якогось з блобів та входить лише до одного блобу.

Приклад, знайдіть блоби з клітинок, де їхня сума є 10.

10

1	9	5
3	2	2
7	8	3

10

1	9	5
3	2	2
7	8	3

10

1	2	2	3	2
9	2	6	4	3
3	1	2	8	1
7	5	8	2	8
5	5	3	7	1

100

20	33	43	13	59
45	24	75	25	28
35	37	13	22	31
50	13	34	44	19
45	27	28	21	16

24

5	5	5	5	8	6	10
4	3	3	3	6	3	7
3	3	3	8	8	8	2
4	4	2	2	2	2	4
4	4	14	5	5	12	6
4	4	5	20	4	8	6
5	5	9	12	12	8	8

Знайдіть більше задач на блоби сум на [Beast Academy 2A](#) та [Puzzles 2](#).

Ім'я: _____

Клас: _____

Вчитель: _____

Знайдіть Множники

Запишіть відсутні множники. Кожен рядок і колонка містить 2 числа. Кожне число використовується лише один раз. Решта клітинок залишаються пустими. Множення двох чисел в кожному рядку повинно відповідати числу ліворуч від рядка. Множення двох чисел в кожній колонці повинно відповідати числу зверху над колонкою.

Приклад, використовуйте числа 1 – 6.

	20	18	
15			
12			

	20	18	
4	1		
5		3	
		2	6

48 6 4

Використовуйте числа 1 – 8.

12			
15			
32			

	20	12	6	40
10				
24				
28				
10				

Використовуйте числа 1 – 10.

	30	16	66	63	48
4					
27					
24					
30					
56					

Використовуйте числа 1 – 12.

Знайдіть більше задач про знаходження множників на [Beast Academy 4B](#) та [Puzzles 3](#).

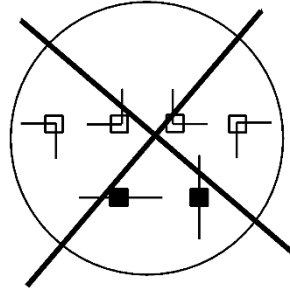
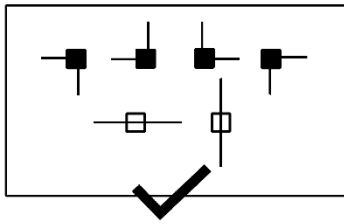
Ім'я: _____

Клас: _____

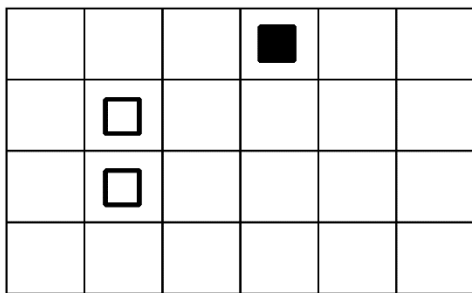
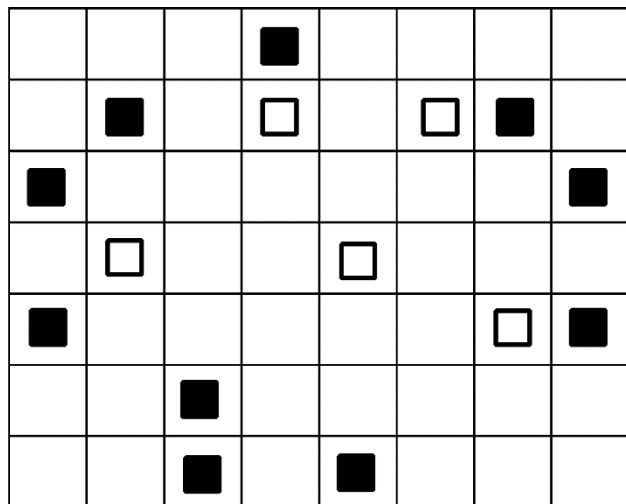
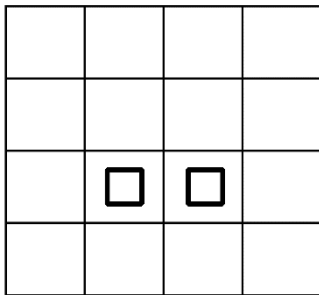
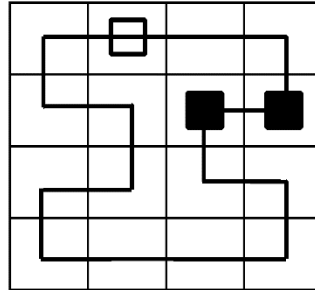
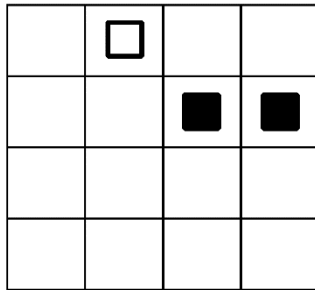
Вчитель: _____

Голландські Петлі

Знайдіть шлях, що проходить через кожну клітинку в таблиці тільки один раз. Шлях може проходити лише вертикально чи горизонтально, але не по-діагоналі. Він мусить проходити через клітинку або повертати під прямим кутом в клітинці. Якщо клітинка містить зафарбований квадрат, то шлях мусить повертати в клітинці. Якщо клітинка містить контур квадрату, то шлях мусить проходити прямо через клітинку.



Приклад:



Знайдіть більше задач про голландські петлі на [Beast Academy Puzzles 4](https://www.beastacademy.com/puzzles).

Ім'я: _____

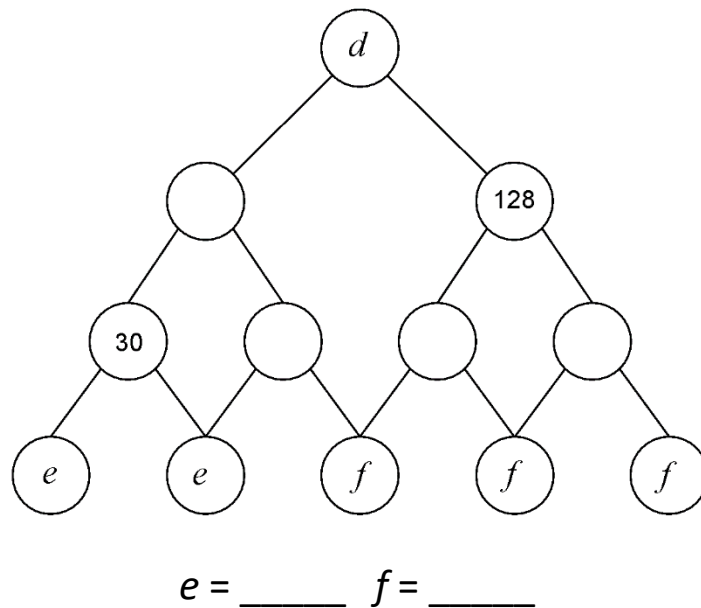
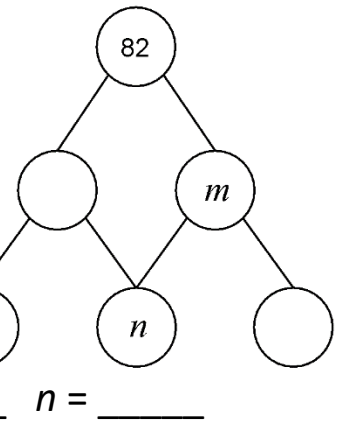
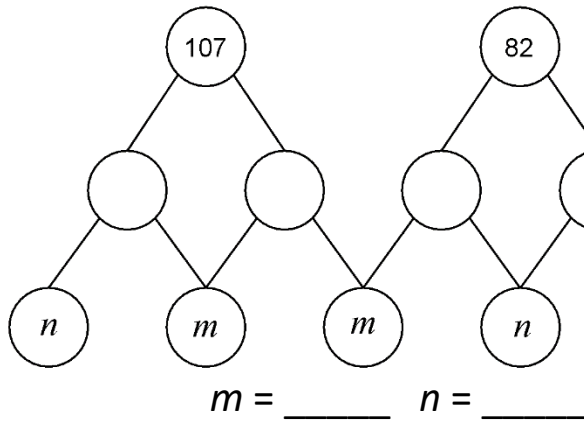
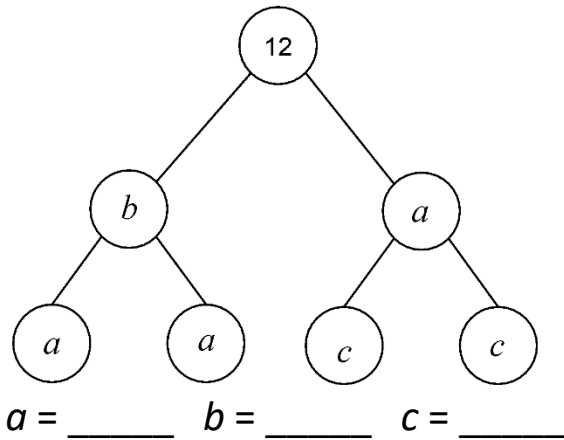
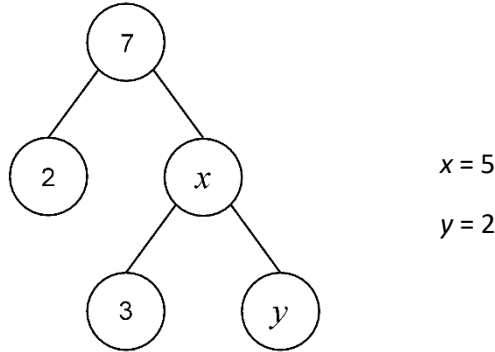
Клас: _____

Вчитель: _____

Кола Сум

Кожне коло є сумою двох кіл як сполучені до нього знизу. Кожна літера представляє одне число. Пусті кола можуть бути будь-яким числом. Використовуйте підказки, щоб визначити яке число представляє кожна літера.

Приклад, знайдіть x та y .



Знайдіть більше задач про кола сум на [Beast Academy 3C, 5A та Puzzles 3](#).